Пояснительная записка к проекту «EventBooking»

Автор проекта: Кузнецов Антон

Идея проекта:

Создать веб-приложение для бронирования записи на мероприятия с использованием flask. В приложении приятный, интуитивный дизайн. Любой пользователь может прочитать о мероприятии и купить на него билет. Создан API с использованием flask-restful.

Описание реализации:

В приложении реализовано 13 маршрутов для различных страниц. Созданы страницы, которые могут использовать только зарегистрированные люди + добавлен функционал администратора для создания событий. Регистрация и логин через flask-login. Все формы flask-wtf

Таблицы с данными о событиях, пользователях и местах проведения хранятся в базе данных sqlite3. Реализована связь между таблицами событий и

Зарегистрированные пользователи могут быстро и удобно приобрести билет на любое доступное мероприятие.

Сами мероприятия создаются админами в форме CreateEvent

**Управление персонажем на стрелки, изменение цвета уровня на e**

Описание технологий:

* Общий шаблон страницы(base.html)
* Использование форм
* Дизайн bootstrap
* Использование api
* Работа с базой данных
* Загрузка изображений для мероприятий
* Функционал изменения пароля и др.

В работе использованы следующие библиотеки:

* Flask
* Flask-login
* Flask-wtf
* Flask-restful
* Logging
* SQLAlchemy

Встроенные библиотеки:

* OS
* datetime

